

Practica 2 trazado de rayos en openmp

Ismael Fernández Herreruela



Ratón de computadora

Descripción generada automáticamente con confianza baja

**EJERCICIO 1**

Texto

Descripción generada automáticamente

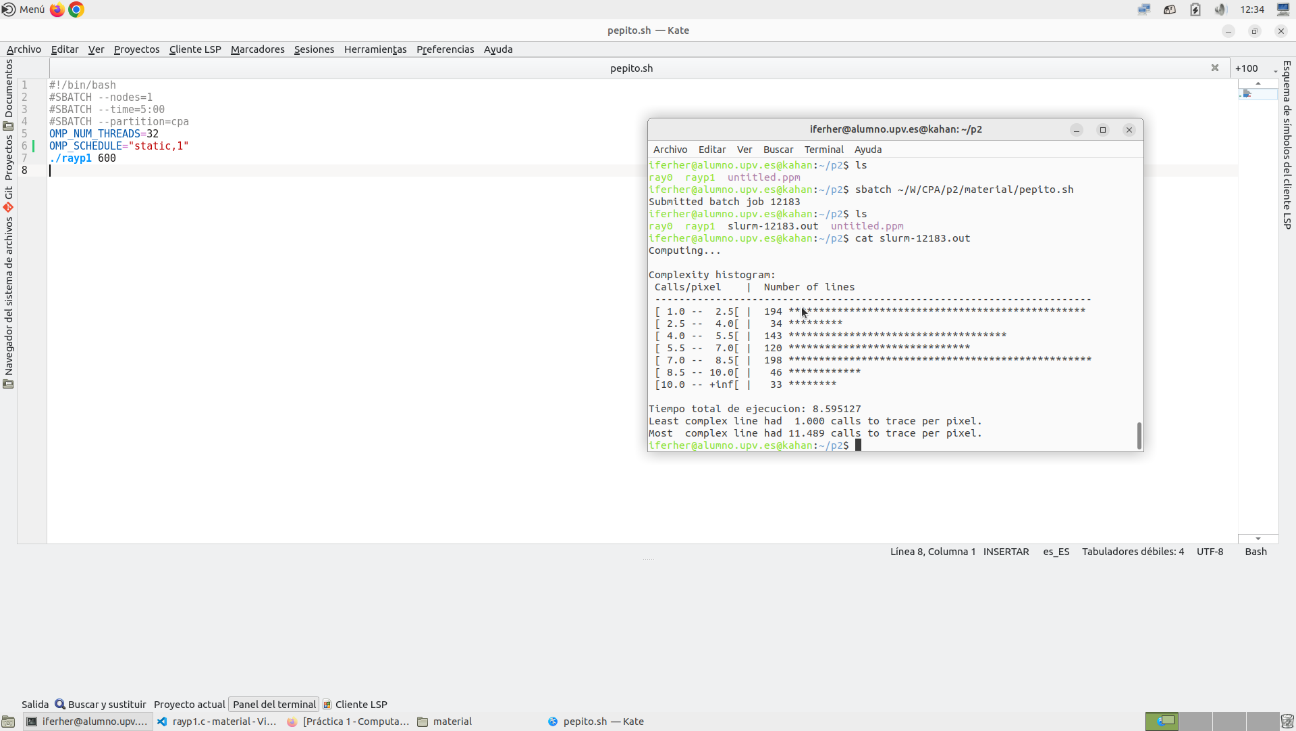
En la paralelización de este apartado, hay que privatizar las variables ***pixel, xx, yy, ncalls, raydir*** ya que son las que se van a modificar, y por otro lado hay que hacer un reduction de la variable ***ncalls\_line*** ya que tenemos un operador +=. En este caso no hay que hacer private la variable ***ncalls\_line*** porque en este for, la variable ya esta inicializada.

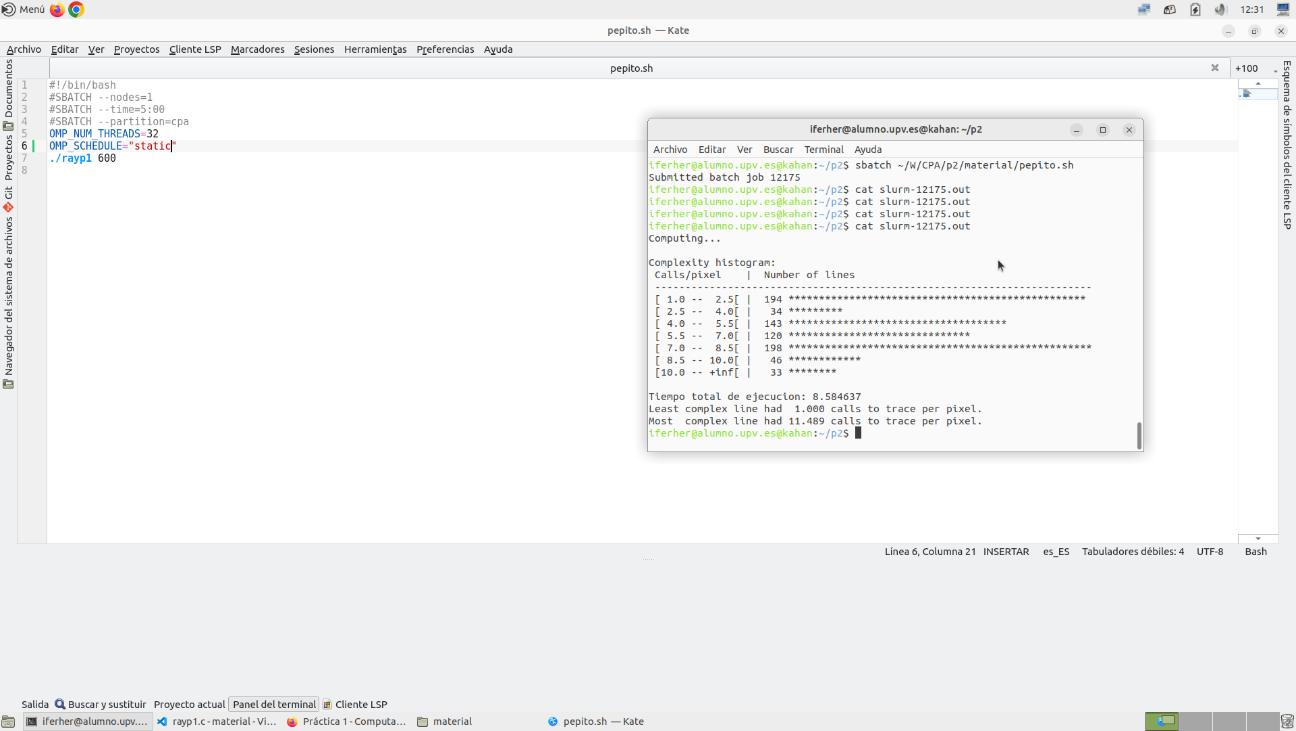
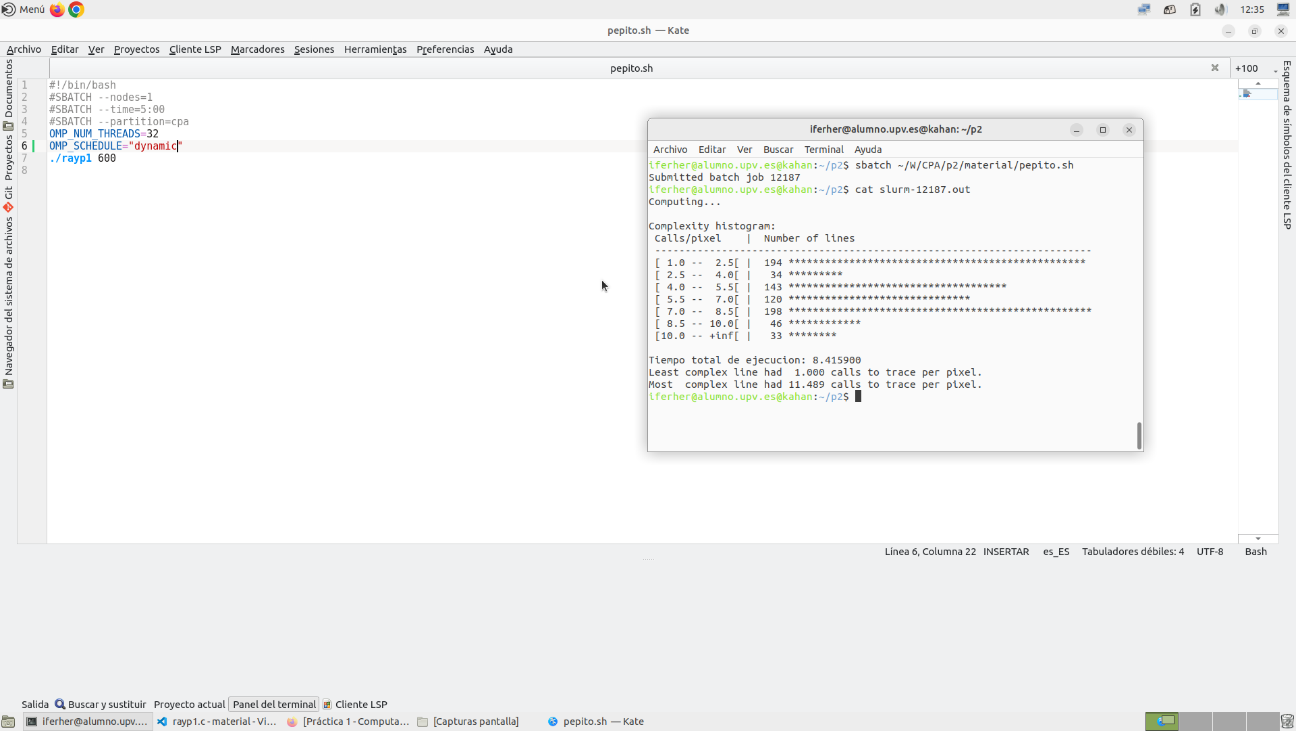
**EJERCICIO 2**

Texto

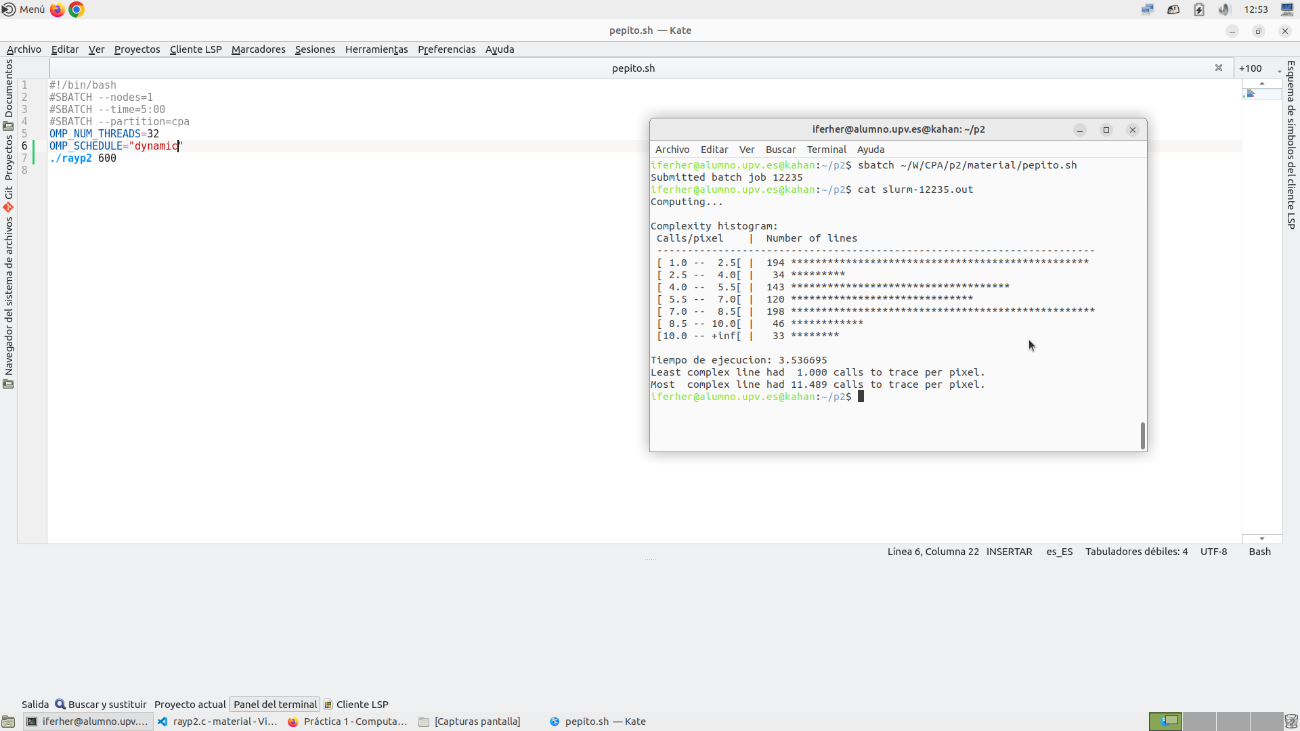
Descripción generada automáticamente

En este ejercicio teníamos que paralelizar el bucle externo, por lo que las cosas cambian un poco. Al estar en el bucle externo también entra la parte con los if. También podemos observar que ***ncalls\_line*** se inicializa en este bucle por lo que no hay que ponerlo como reduction esta vez. El único cambio significativo en este apartado es el ya comentado, ***ncalls\_line*** deja de ser reduction y se convierte en private, y también añadimos la variable ***x*** a private ya que se utiliza en el for interno.

**EJERCICIO 3**

RAYP1:

En el caso de RAYP1

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteRAYP2:

